



UTILIZACIÓN DE JUEGOS EN FORMACIÓN

Curso taller

Formando para formar en Acceso Abierto desde las Bibliotecas del Sistema Nacional de Salud



Martes 21 de Noviembre de 2017
Eulàlia Grifol Clar





“Un juego bien diseñado es un misil guiado que se dirige al corazón **motivacional** de la mente humana”.

Werbach y Hunter

COCHRAN

Who Wants To Be A Millionaire®: The Classroom Edition

Who Wants To Be A Millionaire®: The Classroom Edition

accumulates over an academic term and may represent a substantial proportion of available class contact time.

 NCBI [Resources](#)  [How To](#)  [Sign in to NCBI](#)

 [PubMed](#)  [Search](#)

US National Library of Medicine
National Institutes of Health [Advanced](#) [Help](#)

[Format: Abstract](#)  [Send to](#) 

[Evid Based Nurs.](#) 2007 Jul;10(3):72.

Teaching tip: using the "Who wants to be a millionaire?" game to teach searching skills.

[Pearce-Smith N¹.](#)

[+ Author information](#)

PMID: 17596377 DOI: [10.1136/ebn.10.3.72](#)

[Indexed for MEDLINE]

[MeSH terms](#) 

[LinkOut - more resources](#) 

[Full text links](#)

[BMJ](#) [Full Text](#)

[Save items](#) 

 [Add to Favorites](#) 

[Similar articles](#) 

Teaching tip: using the "Who wants to be a millionaire?" game to tea [Evid Based Med. 2007]

Librarians, clinicians, evidence-based medicine, and the division of Ial [Bull Med Libr Assoc. 1999]

Teaching and assessing the database searching skills of student nurses. [Nurse Educ. 2007]

[Review](#) Searching for studies for inclusion in

gested framework for its classroom use is presented, instructions on operating and editing the classroom version of *Who Wants To Be A Millionaire®* are provided, and sample feedback from students who have played the classroom version of *Who Wants To Be A Millionaire®* is offered.

engaged manner, and promote greater retention of course material (Bonwell and Eison, 1991).

I have designed the classroom version of *Who Wants To Be A Millionaire®* to provide such an active learning exercise. In a live classroom test it has been demonstrated to i) maintain course momentum, ii)



¿QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO?

BIBLIOTECA HUFA
CURSO DE BÚSQUEDAS BIBLIOGRÁFICAS
Octubre 2007

NORMAS DEL JUEGO

- 1. COMODÍN DEL



Podéis solicitar al resto de compañeros de la clase que a mano alzada voten por la respuesta correcta.

- 2. COMODÍN DE LA LLAMADA

Podéis llamar a una persona. (30")



- 3. COMODÍN DEL 30%

Se elimina una respuesta.



Motivar es despertar la pasión y el entusiasmo de las personas para contribuir con sus capacidades y talentos a la misión colectiva. (RAE)



El juego destinado los alumnos debe ser:
grupal, competitivo y dinámico



la **gamificación** como apoyo a la clase magistral
puede considerarse una herramienta eficaz en
el aprendizaje activo.

Pros y Contras

- **Repasa la materia**
- **Resuelve dudas**
- **Es divertido**
- Fomenta el trabajo en equipo
- Aprendizaje interactivo
- Aumenta la motivación
- Aumenta la atención
- Da idea de lo más importante
- Es creativo
- **Es competitivo**
- Favorece la relación entre compañeros
- Ayuda a razonar

- No todos participan (especialmente si el grupo es grande)
- Agobia al darte cuenta de lo mucho que te queda por estudiar
- No se hace a menudo
- **La mayoría de los profesores no lo hacen**
- Se pierde tiempo
- **Tienes que hablar en público, dinamizar la actividad**



KAHOOT

¿QUÉ ES?



Plataforma de acceso libre y gratuita en Internet que permite realizar debates, encuestas o cuestionarios de respuesta múltiple o de verdadero y falso, a los que los alumnos/as deben responder en un tiempo máximo.

3 tipos de Kahoot: quiz, discussion y survey

Quiz (concurso de preguntas) el más frecuente

- Modo fantasma al finalizar el juego
- En este tipo de juego los alumnos recibirán puntos si responden correctamente:



El juego da 1000 puntos para la respuesta correcta que se contesta en el primer segundo y a partir de ahí se van restando hasta los 500 puntos.

Por ejemplo si un alumno responde correctamente una pregunta marcada con una duración de 20", cuando faltan 5" para que acabe el tiempo, obtendrá alrededor de 550 puntos. En cambio, si lo hace cuando aún quedan 10" recibirá unos 750 puntos.

QUIZ

New K!

My Kahoots

Find Kahoots

FAQ

Support

egrifol

Kahoot!

Back

FORMANDO PARA FORMAR EN ACCESO ABIERTO [Edit](#)

Obtener los conocimientos necesarios para asesorar a los investigadores y clínicos en el acceso abierto a las publicaciones científicas y mostrar herramientas para elaborar materiales.



Play ▶

Challenge 🏆

Preview

Favorite ★

Duplicate

Share



Or, copy & share this link: <https://play.kahoot.it/#/k/d61a3c13-0864-4a61-8123-810a70689f6d>

Type: Quiz

Visibility: Public

Created: 1 month ago

By: egrifol

Audience: Event

Language: Español

10

Questions

0

Plays

0

Players

0

Favorites

0

Shares

Questions

[Show ALL answers](#)

1. Según el movimiento de acceso abierto [Show answers](#)



Activar Windows

Ir a Configuración de Windows.

30
Seconds

4
Choices

JUMBLE: variación de QUIZ

El sistema mezcla aleatoriamente las respuestas y el alumno las debe ordenar.

 My Kahoots Find Kahoots FAQ Support egrifol Kahoot!

[← Back](#)



Curso Taller
Formando para formar en
Acceso Abierto desde las
Bibliotecas del
Sistema Nacional de Salud



14, 15 y 16 de noviembre de 2017
Horario: de 8:30 a 14:30



Métricas para Individuos y Organizaciones en Biomedicina [Edit](#)

Organizado por Escuela Nacional de Sanidad y BiblioMadSalud

[Play ▶](#) [Challenge 🏆](#)

Challenges are currently unavailable for Jumble, Survey and Discussion kahoots.

[Preview 🔍](#) [Favorite ★](#) [Duplicate 📄](#) [Share 📢](#)

Type: Jumble

Visibility:  Private

Created: 2 hours ago

By: egrifol

Audience: Training

Language: Español

10
Questions

0
Plays

0
Players

0
Favorites

0
Shares

Questions

[Show ALL answers](#)



- herramienta para medir la repercusión de los trabajos científicos en las redes sociales [Show answers](#)

Activar Windows

Ir a Configuración

20
Seconds

4
Choices

Windows

Modo Fantasma

Si al acabar un juego los alumnos nos piden repetirlo, podemos pulsar el botón **Ghost Mode** para que jueguen contra un “fantasma” o grupo de “fantasmas” que responderán como lo hicieron nuestros alumnos en el juego anterior.

Es decir, los alumnos juegan contra ellos mismos intentando superarse a sí mismos y reforzando su aprendizaje.



En modo **Discussion** (debate) está pensado para hacer una única pregunta rápida al grupo, con la intención de generar un debate o coloquio sobre las respuestas a esa pregunta.

 My Kahoots Find Kahoots FAQ Support egrifol Kahoot!

[← Back](#)



Cómo convencer a nuestras organizaciones para que no sumen FI o que no calculen la media de FI [Edit](#)

suma de los factores de impacto (FI) de todos los artículos o la media de FI por artículo o autor en las Memorias de las organizaciones

[Play ▶](#) [Challenge 🏆](#)

Challenges are currently unavailable for Jumble, Survey and Discussion kahoots.

[Preview 🔍](#) [Favorite ★](#) [Duplicate 📄](#) [Share 📢](#)

Type: Discussion **Visibility:** Private **Created:** 39 minutes ago **By:** egrifol **Audience:** Training **Language:** Español

1 Questions

0 Plays

0 Players

0 Favorites

0 Shares

Questions

[Show ALL answers](#)

 1. Ideas para convencer a nuestras organizaciones para que no sumen FI en las Memorias [Show answers](#)

120 Seconds

4 Choices

Por último, el modo **Survey**, tiene la misma estructura que el modo Quiz pero:

- no da puntuaciones
- ni muestra qué respuesta es correcta o incorrecta.

Sirve para:

- evaluar el proceso,
- obtener datos sobre posibles intereses
- iniciar un tema sobre el que aún no nos interesa que conozcan las respuestas correctas, con el fin de despertar su curiosidad.

¿CÓMO SE JUEGA?

Se juega a través de dispositivos electrónicos con conexión a Internet, tales como ordenadores portátiles, tabletas o teléfonos móviles (smartphones).

Al final de cada respuesta el programa muestra la opción correcta y los resultados obtenidos por cada estudiante, así como la puntuación final.



Aproximadamente 3.550.000 resultados (0,27 segundos)

✓ Kahoot!

<https://kahoot.it/> ▾ Traducir esta página

Join a game of kahoot here. Kahoot! is a free game-based learning platform that makes it fun to learn – any subject, in any language, on any device, for all ages!

✓ Kahoot! | Learning Games | Make Learning Awesome!

<https://kahoot.com/> ▾ Traducir esta página

Kahoot! is a game-based platform that makes learning awesome for millions of people all over the world. Sign up for free and get started!

[Explore games](#) · [How to play Kahoot!](#) · [Kahoot! mobile app](#) · [Help / Support](#)

? Paso a paso: cómo crear un Kahoot! para usar en clase - Educación 3.0

www.educaciontrespuntocero.com ▾ Recursos ▾

14 ago. 2017 - Te contamos cómo crear un Kahoot! para usar en tu clase: sobre cualquier tema y para cualquier curso, permitirá a tus alumnos aprender ...

✓ Kahoot! - Aplicaciones de Android en Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=no.mobitroll.kahoot.android&hl=es> ▾

★★★★★ Valoración: 4,2 - 35.383 votos - Gratis

6 oct. 2017 - Play fun learning games and cool quizzes anywhere and anytime, on your own or with your friends. Kahoot! makes learning awesome - and ...

✓ Kahoot: tutorial en español 2017 - YouTube



https://www.youtube.com/watch?v=N6W_XfRNQxw

30 abr. 2017 - Subido por educatutos

Kahoot es una herramienta que ayuda al profesorado a integrar el juego y la gamificación dentro del aula para ...

✓ Kahoot Tutorial - YouTube

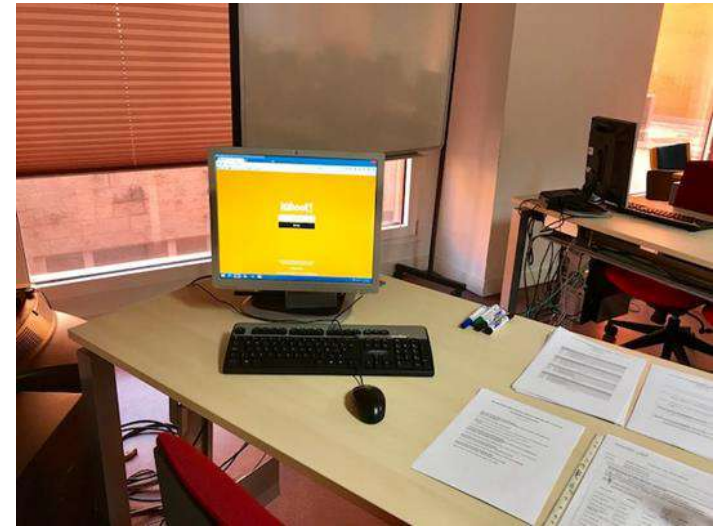
https://www.youtube.com/watch?v=pFFv6_6was4

Activar Windows

Ir a Configuración de PC para activar Windows.

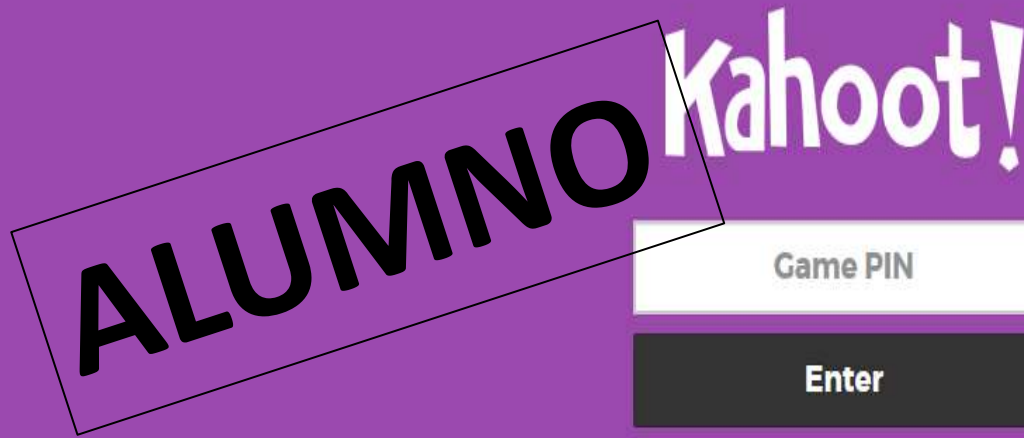
DOS WEBS, UNA ÚNICA PLATAFORMA

GetKahoot: la que utilizará el profesor. En ella está toda la información de la plataforma, incluido el registro necesario y gratuito para comenzar a utilizarla.



Kahoot.it: la que los alumnos utilizarán para entrar en cada “partida”.

GETKAHOOT



Game PIN

Enter

Play more, anywhere and anytime, on your own or with friends. Get our new app!

[Find out more](#)

Create your own kahoot for FREE at kahoot.com

The Kahoot! app interface is shown on a green background. It features the Kahoot! logo at the top, followed by a white input field labeled 'Nickname' and a dark green button labeled 'OK, go!' in white text.

Kahoot!

Nickname

OK, go!



PROFESOR

**MAKE
LEARNING
AWESOME!**

Kahoot! brings fun into learning, for any subject, for all ages. Create, play and share learning games for free!

[Learn how it works](#)

This video shows happy Kahoot!ers celebrating all over the world.

Activar Windows
Ir a Configuración de PC para activar Windows.

I want to use Kahoot!



Sign up



or



By signing up you agree to our [terms](#), [privacy policy](#) & [children's privacy policy](#).

[← Back](#)

Your account details

Add your school or university

Pick a username

Add your email address

Confirm your email address

Create a password

Have you played Kahoot! before?

Yes	No
-----	----

PANEL DE CONTROL

Desde aquí podremos crear nuestros propios Kahoot

Create a new kahoot



Introduce, review and reward



Jumble

Brand NEW game



Discussion

Initiate and facilitate debate



Survey

Gather opinion and insight

NUEVO JUEGO

✕ Close

K! Quiz

Ok, go

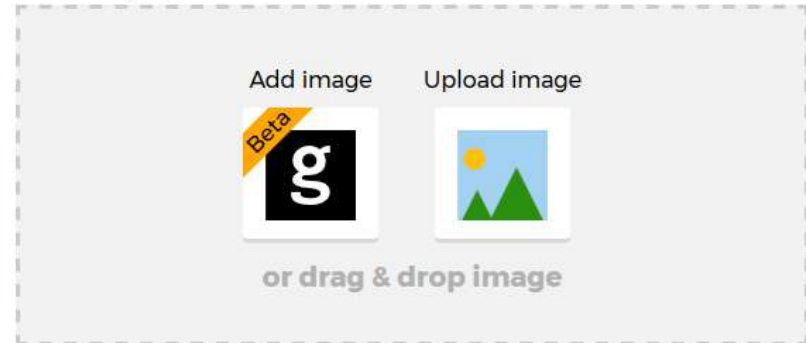
Title (required)

95

Description (required)

A #math #blindkahoot to introduce the basics of #algebra to #grade8

Cover image ?



Visible to ?

Everyone ▼

Language

English ▼

Audience (required)

Please select... ▼

Credit resources ?

Intro video ?

<https://www.youtube.com/watch?v=xvNR4SRJu08>

Close

K! Quiz

Ok, go

Title (required)

FORMANDO PARA FORMAR EN ACCESO ABIERTO

Add a title here

Description (required)

asesorar a los investigadores y clínicos en el
acceso abierto a las publicaciones científicas y
mostrar herramientas para elaborar materiales.

Add a description here

Cover image ?



Visible to ?

Everyone

Language

Español

Audience (required)

Event

Choose an audience

Credit resources ?

Intro video ?

<https://www.youtube.com/watch?v=xvNR4SRJu08>

Description

**FORMANDO PARA FORMAR EN ACCESO ABIERTO**

Obtener los conocimientos necesarios para asesorar a los investigadores y clínicos en el acceso abierto a las publicaciones científicas y mostrar herramientas para elaborar materiales.

 Everyone

Game Creator



Add question

TIPOS DE PREGUNTAS de texto

Pregunta test de opción verdadera: opción más tradicional. Hay una pregunta donde la respuesta correcta es una entre cuatro (o menos) opciones.

Una respuesta a la que le corresponde una pregunta: se escribe la respuesta en el enunciado y cuatro preguntas posibles, de las cuales sólo corresponde una a la respuesta.

Pregunta test de encontrar la falsa: hay una pregunta donde todas las respuestas salvo una son correctas. Hay que responder cuál es la falsa.

Verdadero o falso: se escribe una afirmación y hay que responder si es verdadera o falsa.

Rellena el hueco en la frase: el enunciado se comprende de una frase incompleta cuyo hueco se rellena con una de las cuatro posibles opciones.

TIPOS DE PREGUNTAS de imagen

Descubrir una imagen: creamos un gif donde se va descubriendo una imagen acerca de la cual está enunciada la pregunta.

Analizar un vídeo: se lanza una pregunta sobre el contenido de un vídeo que se va proyectando durante el tiempo de respuesta.

Analiza la imagen: se realiza una pregunta a partir del análisis de una imagen.

Contestar sobre un audio: se haría igual que en la opción del vídeo. La diferencia es que habría que guardar un audio en Youtube con una imagen en negro, ya que Kahoot no permite subir archivos de audio.

1ª PREGUNTA

✕ Close

k! Question 1

Next

Question (required)

Según el movimiento de acceso abierto

Time limit

30 sec



Award points ?

YES

☐

Media ?



Answer 1 (required)

El autor cede los derechos



Answer 2 (required)

El autor comparte los derechos



Answer 3

El autor mantiene sus derechos



Answer 4

El autor vende sus derechos



Credit resources

Activar Windows
Ir a Configuración de PC para activar Windows.

EDITAR, DUPLICAR, ELIMINAR

✕ Exit

K! Quiz

Save

Description



OPEN
ACCESS

FORMANDO PARA FORMAR EN ACCESO ABIERTO

Obtener los conocimientos necesarios para asesorar a los investigadores y clínicos en el acceso abierto a las publicaciones científicas y mostrar herramientas para elaborar materiales.

🌐 Everyone



Game Creator



Según el movimiento de acceso abierto

Time limit

30s ▾



¿Cuales son las rutas de acceso abierto?

Time limit

30s ▾



Activar Windows
Ir a Configuración de PC para activar Windows.

Time limit



JUGAR, VISTA PREVIA, JUGAR, COMPARTIR

K! Finished

I'm done

Saved and published!

'FORMANDO PARA FORMAR EN ACCESO ABIERTO'

1 question



Edit it



Preview it



Play it



Share it

- 1.Recompensar la precisión de los jugadores con puntos de bonificación
- 2.Podio
3. Aleatorizar el orden de las preguntas
4. Aleatorizar el orden de las respuestas
5. Apaga la opción de jugar en modo equipo
6. Muestra el PIN en todas las pantallas
7. Minimizar instrucciones
8. Pasar automáticamente las preguntas
9. Encuesta de satisfacción



Preview it

Enable Answer Streak Bonus [Hide details](#)

ON ☒

Reward player accuracy with bonus points for correctly answering multiple questions in a row. Get one wrong and the streak is reset.

Podium [View details](#)

ON ☒

Randomize order of questions

☐ OFF

Randomize order of answers

☐ OFF

Enable 2 Step Join [View details](#)

☐ OFF

Display Game PIN throughout

☐ OFF

Show minimized intro instructions

☐ OFF

Automatically move through questions

☐ OFF

Require players to re-join after each kahoot

☐ OFF

Kahoot!

Game PIN

Enter

Play more, anywhere and anytime, on your own or with friends. Get our new app!

[Find out more](#)

Create your own kahoot for
FREE at kahoot.com

Activar Windows

Ir a Configuración de PC para activar Windows.

VENTAJAS KAHOOT

Método idóneo para motivar el estudio.

Recurso gratuito.

No necesita conocimientos específicos por parte de los alumnos, ni de instalaciones extraordinarias de ningún tipo.

Las repuestas con mayor índice de fallos se utilizan para aclarar conceptos o ideas.

Cuando finaliza el juego, los resultados se presentan en una tabla Excel con los nombres de los alumnos /as y las respuestas (acertadas en verde y erróneas en rojo), lo que permite al profesor obtener una visión general rápida sobre el nivel de adquisición de conocimientos del grupo.



RESULTADOS

New K!

My Kahoots

Find Kahoots

FAQ

Support

egrifol

Kahoot!

My Results

Beat your score!

Date	Kahoot!				
Sat, Nov 18, 2017 12:46 PM	PubMed	Download	Save	Play again	Share link
Fri, Nov 17, 2017 21:13 PM	¿RECORDAMOS ALGUNAS IDEAS?	Download	Save	Play again	Share link
Thu, Nov 9, 2017 15:53 PM	PubMed	Download	Save	Play again	Share link
Wed, Nov 8, 2017 15:46 PM	Introducción a las Fuentes de Información en Ciencias de la Salud	Download	Save	Play again	Share link
Tue, Nov 7, 2017 15:50 PM	¿RECORDAMOS ALGUNAS IDEAS?	Download	Save	Play again	Share link
Thu, Oct 26, 2017 16:23 PM	PubMed	Download	Save	Play again	Share link
Wed, Oct 25, 2017 15:44 PM	Introducción a las Fuentes de Información en Ciencias de la Salud	Download	Save	Play again	Share link
Tue, Oct 24, 2017 15:57 PM	¿RECORDAMOS ALGUNAS IDEAS?	Download	Save	Play again	Share link
Thu, Oct 19, 2017 15:44 PM	¿RECORDAMOS ALGUNAS IDEAS?	Download	Save	Play again	Share link
Mon, Oct 16, 2017 21:02 PM	Biblioteca M-HUFA, para técnicos	Download	Save	Play again	Share link
Mon, Oct 16, 2017 20:56 PM	Biblioteca M-HUFA, para técnicos	Download	Save	Play again	Share link

Activar Windows

Ir a Configuración de PC para activar Windows.

Prev

Next

DESVENTAJAS KAHOOT

Limitar la pregunta y las respuestas a un número de caracteres determinados restringe la formulación que el profesor /a quiere llevar a cabo.

La evaluación con preguntas cerradas (tipo test), siendo necesaria una evaluación complementaria para obtener unos resultados fiables y totales.

Se necesita un ordenador o dispositivo móvil (teléfono, tableta, ordenador portátil, etc.)

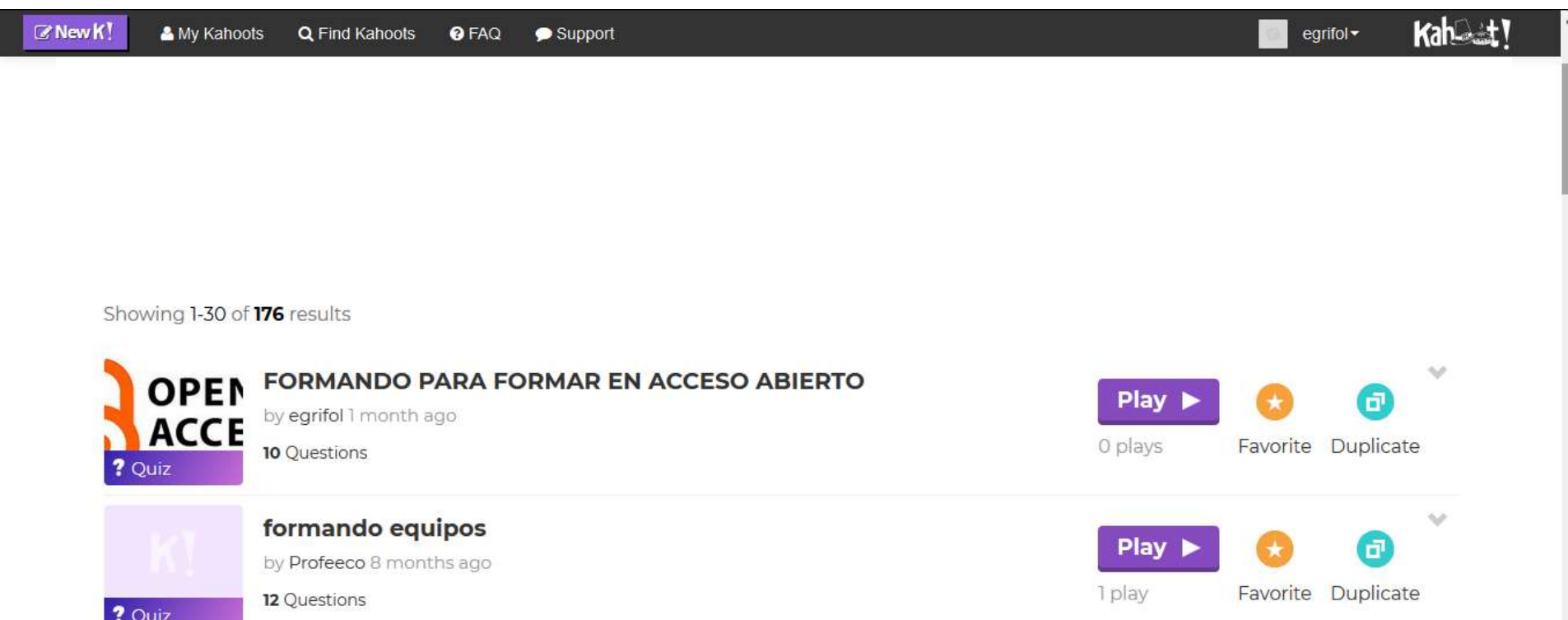
Es necesario disponer de una red wifi.



Kahoot publicos



Duplicate



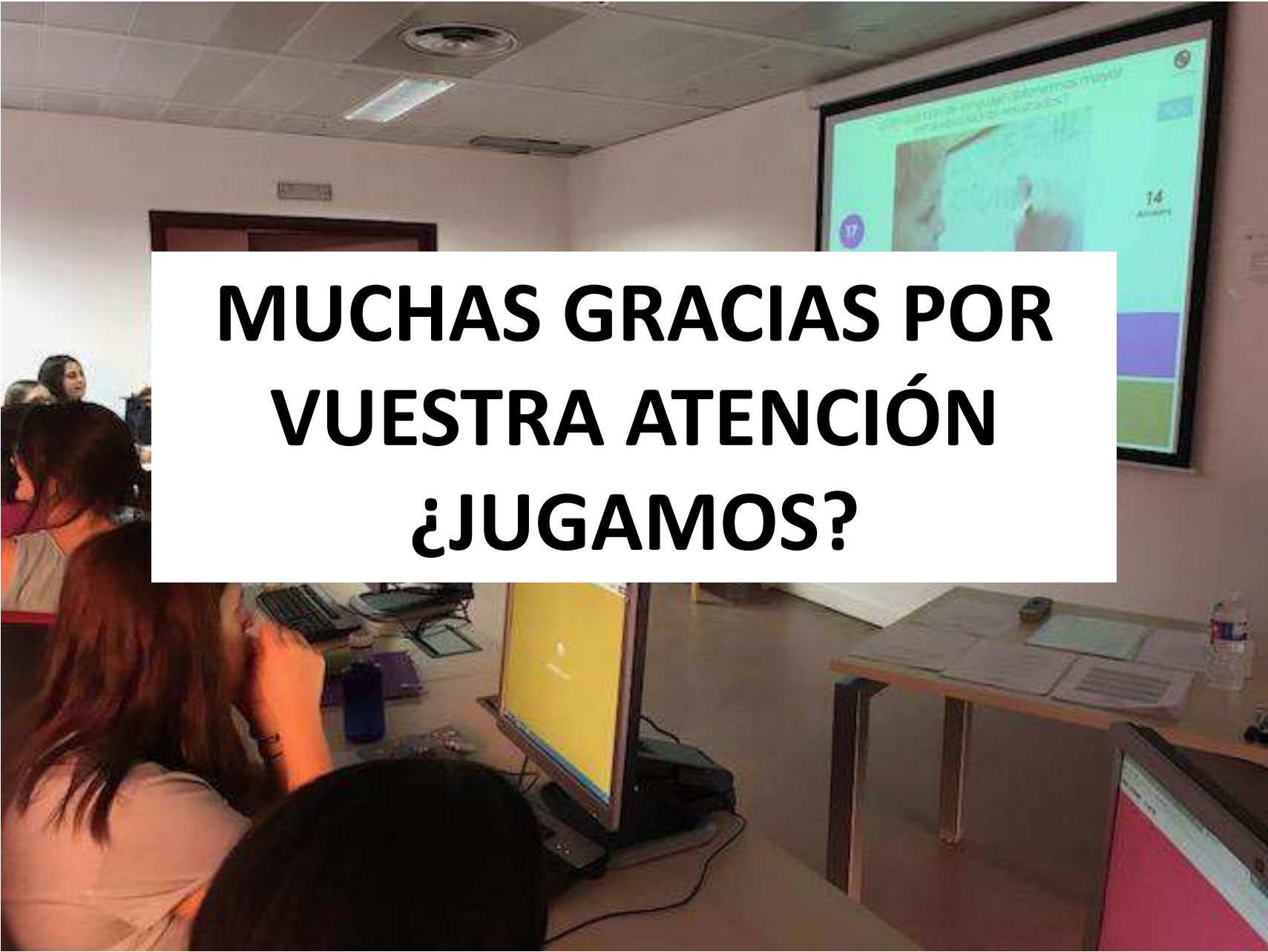
¿CUANDO UTILIZAR KAHOOT?

Un kahoot inicial para saber qué saben nuestros alumnos del tema que trataremos en clase.

Un kahoot al inicio de las clases sucesivas para evaluar el temario del día anterior.

Un kahoot final sobre los aspectos más relevantes de toda la materia del curso.

Kahoots individuales o en grupo para que trabajen de forma cooperativa: pueden preparar un kahoot para que respondan el resto de compañeros de la clase.

The background image shows a classroom or computer lab. In the foreground, the back of a person's head and shoulders are visible as they sit at a desk. On the desk, there is a computer monitor displaying a bright yellow screen, a keyboard, and some papers. To the right, another desk has several sheets of paper and a water bottle. In the background, a large screen displays a presentation with a photo of a person and some text. A few other people are visible in the distance, some looking towards the screen.

**MUCHAS GRACIAS POR
VUESTRA ATENCIÓN
¿JUGAMOS?**

- (1) Gazotti-Vallim S, Gomes ST, Fischer CR. Vivenciando ingles com Kahoot. The ESpecialist: Descrição, Ensino e Aprendizagem 2017;38.
- (2) Ismail MA, Mohammad JA. Kahoot: a promising tool for formative assessment in medical education. Education in Medicine Journal 2017;9(2):19-26.
- (3) Mauricio MD, Serna E, Vallés SL. Experiencias en la aplicación de la gamificación en 1º Curso de Grado de Ciencias de la Salud. Congreso In-Red 2015.
- (4) Pintor Díaz P. Gamificando con Kahoot en evaluación formativa. Infancia, Educación y Aprendizaje 2017;3.
- (5) Plump CM, LaRosa J. Using Kahoot! in the Classroom to Create Engagement and Active Learning: A Game-Based Technology Solution for eLearning Novices. Management Teaching Review 2017;2(2):151-158.
- (6) Tortosa Ibañez MT, Grau Company S, Alvarez Teruel JD. XIV Jornades de xarxes d'investigació en docència universitària: investigació, innovació i ensenyament universitari: enfocaments pluridisciplinars. Alicante: Universidad de Alicante; 2016.
- (7) Valderrama B. Los secretos de la gamificación: 10 motivos para jugar. Capital Humano 2015;295:73.