

Para comenzar el juego los jugadores eligen un sobre:

### Puzle 1A)

Texto sobre la vía Dorada con la pista que llevan al

- Dinero DEBAJO
- Borsillo DE LA
- Depredador MESA

**DORADO**

**VERDE**

### Puzle 1B)

Texto sobre la vía Verde con la pista que lleva al reloj

### Puzle 2 (PÓSTER)

Los beneficios del Acceso Abierto:

- |      |      |      |
|------|------|------|
| 1... | 4... | 7... |
| 2... | 5... | 8... |
| 3... | 6... | 9... |

#### Pista:

Los principales beneficios del acceso abierto son...  
(Los números de los beneficios en el póster son los códigos del candado)

Mensaje cifrado:  
"DEBAJO DE LA MESA"

Comecocos con penalizaciones de tiempo

Pista en el reloj: "habla con el villano"

El código desbloqueará la primera caja que tendrá la linterna y comienza el **Puzle 3 (mapa)**

Los símbolos del mapa llevarán al código de la rueda de cifrado

**Datos desbloqueados**

### Puzle 4

Puzle NEJM que llevará al ejemplar de la revista.  
Decodificador de postal:  
"año-préstamo-Lorca-libro"

**Libros desbloqueados**

**Pósteres desbloqueados**

### Puzle 6

Lupa tintada + ecuaciones escondidas

### Puzle 5

Etiqueta con signatura que lleva al libro hueco (acertijos de colores)

**Artículos desbloqueados**

### Puzle 7

Nota con pista final:

- |           |          |
|-----------|----------|
| Artículos | Pósteres |
| Libros    | Data     |

### CÓDIGO FINAL

El código es el número de Artículos (4), Libros (3), Pósteres de congreso (5) y Datos (7)